

Евгений Новокшанов

Бэкенд-разработчик / Go-разработчик

Москва, Россия | +7 977 486 1298 | evgeny.novokshanov@gmail.com | github.com/NovokshanovE

О себе

Go-разработчик с 3+ годами опыта в бэкенде: сетевые сервисы, внутренние инструменты, пайплайны данных. Работал в инфраструктурно сложных задачах — BGP-маршрутизация, мониторинговые платформы, CI/CD. Люблю разбираться в чужом коде и чинить то, что сломано. Открыт к удалённым проектам на Go.

Ключевые навыки

Языки	Go, Rust, C++, C, Python, основы JavaScript/TypeScript, Java, Dart
Бэкенд	REST API, gRPC, Protobuf, микросервисы, API Gateway, Clean Architecture, NATS, Redis
Данные	PostgreSQL, MySQL, ClickHouse, SQL, временные ряды, пайплайны данных
DevOps	Docker, Docker Compose, основы Kubernetes, CI/CD, Linux, Git, GitHub/GitLab
Разработка	Код-ревью, отладка, профилирование, тестирование, оценка покрытия, рефакторинг легаси
AI / Инструменты	Оценка LLM-кода, developer tools, языковые серверы, агенты автоматизации, основы PyTorch

Опыт работы

BIFIT Бэкенд-разработчик	Окт 2025 – наст. вр. Москва / Удалённо
- Работаю над бэкендом платформы сетевой безопасности — управление политиками DDoS-защиты и маршрутизационная инфраструктура. - Регулярно копаюсь в легаси-сервисах: чиню баги, добавляю новую функциональность, участвую в ревью.	
Сервис маппинга IP-префиксов в ASN (BGP / ART)	
- Написал Go-сервис, который хранит живой снимок таблицы IP-префикс → ASN, получаемой от GoBGP. - Вынес BGP-логику из Collector в отдельный микросервис с gRPC API для Collector и Mitigator. - Сервис корректно обрабатывает переподключение: ждёт GoBGP, грузит полный дамп таблицы, затем переходит на инкрементальные обновления. - Построил AS-таблицу поиска на ART (Adaptive Radix Tree) для быстрого lookup по префиксам.	
Яндекс Go-разработчик	Ноя 2024 – Сен 2025 Москва / Удалённо
ya.ru — Сервис флаг-тестирования	
- Написал с нуля сервис для тестирования фичей на главной ya.ru: выбрал архитектуру, настроил CI/CD, подключил внутренние сервисы, сделал небольшой статический UI. - Структурировал по Clean Architecture — вписался в инфраструктуру Яндекса без лишних костылей.	
SourceCraft — Управление секретами и CI/CD	
- Переписал CLI для системы управления секретами: создание, удаление, ротация в текущем репозитории. - Добавил в ядро CI/CD стадии Docker pull/login и валидацию данных через Protobuf.	
Juggler / JNS — Платформа событийного мониторинга	
- Добавил self-message эндпоинт для проверки здоровья сервиса — подхватили другие команды Яндекса. - Перенёс логику удаления дашбордов с Python на Go; починил тихое проглатывание событий при пустом списке получателей.	
Sibintek-Soft Бэкенд-разработчик	Июн 2024 – Окт 2024 Москва
Go, PostgreSQL, ClickHouse, Docker	
- Писал backend-модули для платформы сбора информации (PostgreSQL, Docker). - Подключил аналитические модули к существующим сервисам, подготовил контейнеры к деплою. - Добавил выгрузку данных в ClickHouse и интеграции с BI-системами для сервиса прогнозирования.	
Яндекс / Образовательный отраслевой проект Go-разработчик	Фев 2024 – Июн 2024 Москва
Go, LSP, go/parser, go/types, go-git	
- Написал облачный языковой сервер для Go в рамках совместного проекта с Яндексом. - Сделал индексатор на go/parser и go/types с кэшем, чтобы LSP не тормозил. - Проиндексировал историю Git через go-git — навигация работает по всем версиям репозитория. - Проверил на больших реальных репозиториях: Kubernetes, Docker Compose.	
LawyerBot Startup Python-разработчик	Июн 2023 – Окт 2023 Удалённо

Python, Telegram Bot API

- Бэкенд для legal-tech стартапа.
- Написал и задеплоил Telegram-бота на Python; участвовал в проектировании архитектуры.

DATADVANCE

Июл 2023 – Авг 2023

Стажёр-разработчик

Москва

Python, Nevergrad

- Встроил алгоритм оптимизации с ограничениями в платформу PySeven (Python, Nevergrad).

Учебный центр робототехники МГТУ им. Баумана

Фев 2022 – Июнь 2022

C++ разработчик

Москва

C++, OpenCV, ROS2

- Написал драйвер стереокамеры и пайплайн компьютерного зрения на C++.
- Из стереоизображений строил карты глубины и облака точек — OpenCV, ROS2.

Избранные проекты

DevArch — Architecture Copilot / Backend Platform

Go, Docker, Kubernetes, LLM Agents

- Сооснователь DevArch — инструмент для проектирования и аудита микросервисных архитектур.
- Основной поток: диаграмма → YAML → статические проверки → опционально LLM-агент.
- Работаю над генерацией конфигов Go/Docker/Kubernetes и детектором архитектурных антипаттернов.

Go Cloud Language Server

Go, LSP, go/parser, go/types, go-git

- Полноценный Go LSP: индексирование, кэш, навигация по коду в разных версиях репозитория.
- Проверял на крупных открытых репозиториях — Kubernetes, Docker Compose и других.

NATS Streaming Service

Go, NATS, REST API, Cache

- Сервис обработки сообщений: подписка на NATS, HTTP-получение данных по ID, кэш, CLI-утилита.

Образование

Университет ИТМО

2024 – 2026

Магистр, программа «ПО высоконагруженных систем» Средний балл 4.89 / 5.0

МГТУ им. Н.Э. Баумана

2020 – 2024

Бакалавр, программа «Разработка САПР» Средний балл 4.86 / 5.0

Дополнительный опыт

- Хакатоны: Gagarin Hackathon и AtomHack 2024 в роли backend/mobile-разработчика; делал сервисы на Go, Python/FastAPI/Flask, NATS Streaming, Flutter и OCR с Tesseract.
- Учебные проекты: симулятор электрических цепей на Java (метод узловых потенциалов); симуляция теплопередачи на C++ явными и неявными методами конечных разностей.

Языки

Русский — родной | Английский — B1/B1+, рабочий уровень